

Aufgaben

1. Geben Sie für die Codesegmente auf den Folien 12 und 13 die benötigten import Anweisungen an.

```
import java.util.HashMap;
```

```
import java.util.Iterator;
```

2. Ergänzen Sie die Klasse `HashSetExample` um eine Methode mit folgendem Methodenkopf:

```
public boolean hasElements()
```

Die Methode gibt `true` zurück, wenn es Elemente in `mySet` gibt bzw. wenn diese Menge nicht leer ist.

```
public boolean hasElements()  
{  
    return !(mySet.isEmpty());  
}
```