

## Kontrollfragen A

1. Wie lautet das `import` Statement, um die Klasse `Color` aus dem package `java.awt` zu verwenden?  
*`import java.awt.Color;`*
2. Wann deklarieren Sie eine Methode `private`?  
*Wenn die Methode ausschliesslich innerhalb dieser Klasse verwendet wird.*
3. Wann können Sie eine `protected` Methode einer Klasse aufrufen?
  - *Eigener Klasse*
  - *Klasse im gleichen Package*
  - *Unterklasse aus anderem Package (Klasse muss importiert sein)*
4. In welchem "package" vermuten Sie die Klasse `FileReader`?  
*`java.io`*

## Kontrollfragen B

1. Gegeben sind zwei String Objekte `s1` und `s2`. Wie prüfen Sie, ob die beiden Strings aus der gleichen Zeichenfolge bestehen?  

```
if (s1.equals(s2)) {  
    ...  
}
```
2. Wie lautet der Test, damit er case-insensitiv ist? z.B. "bye" ist gleich "Bye"  
Entweder beide Strings kleinschreiben: `toLowerCase()` oder mittels `equalsIgnoreCase()`  

```
if (s1.toLowerCase().equals(s2.toLowerCase())) {  
    ...  
}  
  
if (s1.equalsIgnoreCase(s2)) {  
    ...  
}
```

## Kontrollfragen C

1. Deklarieren Sie eine Variable a vom Typ ArrayList, welche Color Objekte beinhalten kann.

```
import java.util.ArrayList;

ArrayList<Color> a;
```

2. Initialisieren Sie die Variable a.

```
a = new ArrayList<Color>();
```

3. Füllen Sie die Liste a mit 20 Color Objekten. Verwenden Sie den Konstruktor Color(int aRGB)

```
for (int i = 0; i < 20; i++)
{
    a.add(new Color(123456));
}
```

4. Ersetzen Sie das 7. Element in der Liste mit einem neuen Color Objekt.

```
a.set(6, new Color(112233));
```

5. Iterieren Sie durch die Liste a mittels while-loop und einem Iterator.

```
import java.util.Iterator;
```

```
Iterator<Color> itr = a.iterator();
while (itr.hasNext()) {
    System.out.println(itr.next()); // Color.toString wird automatisch aufgerufen
}
```

Mittels For-each:

```
for (Color c : a) {
    System.out.println(c); // Color.toString wird automatisch aufgerufen
}
```