

Übung zur Division und Casting

Gegeben sind folgende Definitionen:

```
int zahl1 = 5;
```

```
int zahl2 = 2;
```

```
float kommazahl = 2.0f;
```

```
float ergebnis;
```

1. Bestimmen Sie den Wert des Ergebnisses:

```
ergebnis = zahl1 / kommazahl;
```

2.5f

```
ergebnis = zahl1 / zahl2;
```

2.0f

```
ergebnis = (float) zahl1 / zahl2;
```

2.5f

```
ergebnis = (float) (zahl1 / zahl2);
```

2.0f

```
ergebnis = zahl1 / (int) zahl2;
```

2.0f

Übung zu Methoden

1. Schreiben Sie eine getter Methode für das Feld: float zinssatz;

```
public float getZinssatz() {  
    return zinssatz;  
}
```

2. Schreiben Sie eine Methode, die den Zinssatz um 0.5 erhöht. (= Mutator)

```
public void addZinssatz() {  
    zinssatz = zinssatz + 0.5f;  
}
```

Übung zur Selektion

1. Schreiben Sie eine Methode mit folgender Signatur:

```
differenz(int zahl1, int zahl2)
```

und folgendem Methodenkopf:

```
public void differenz(int zahl1, int zahl2)
```

In dieser Methode wird die kleinere von der grösseren Zahl abgezogen und diese

Differenz ausgegeben.

```
public void differenz(int zahl1, int zahl2) {  
    if (zahl1 < zahl2) {  
        System.out.println(zahl2 - zahl1);  
    }  
    else {  
        System.out.println(zahl1 - zahl2);  
    }  
}
```