

DCT - Übung

Felix Rohrer



Aufgabe 1: Diskrete Cosinus Transformation

Mit Hilfe der DCT (Diskrete Cosinus Transformation) kann ein Vektor $\mathbf{x} = (x_0, x_1, \dots, x_{N-1})^T$ wie folgt auf den Vektor $\mathbf{y} = (y_0, y_1, \dots, y_{N-1})^T$ abgebildet werden:

$$\mathbf{y} = \mathbf{C}\mathbf{x}$$

wobei die Matrix \mathbf{C} definiert ist durch

$$C_{ik} = c_i \cos\left(\frac{\pi i (2k + 1)}{2N}\right) \quad 0 \leq i, k \leq N - 1$$

mit $c_0 = \frac{1}{\sqrt{N}}$, $c_i = \sqrt{\frac{2}{N}}$ für $i = 1, 2, \dots, N - 1$.

Definieren Sie für beliebiges $N \in \mathbb{N}$ die Matrix \mathbf{C} und zeigen Sie, dass die Inverse von \mathbf{C} gleich der Transponierten ist

$$\mathbf{C}^{-1} = \mathbf{C}^T$$

Dazu müssen Sie zeigen, dass gilt:

$$\mathbf{C}\mathbf{C}^T = \mathbf{C}^T\mathbf{C} = \mathbf{1}$$

Kontrollieren Sie für $N = 8$ und $N = 100$!

Mit Matlab gelöst:

```
function [m] = dct(n) ;
% -----
% erzeugt die Matrix der Grösse n * n
% -----
m = zeros(n,n);
for j = 1:n
    m(1,j) = 1/sqrt(n);
end;

for k = 2:n
    for j = 1:n
        m(k,j) = sqrt(2/n) * cos((k-1)*pi*(2*j-1)/(2*n));
    end;
end;
.
```

$N = 8$

```
>> C = dct(8)
```

```
C =
```

```
 0.3536  0.3536  0.3536  0.3536  0.3536  0.3536  0.3536  0.3536
 0.4904  0.4157  0.2778  0.0975 -0.0975 -0.2778 -0.4157 -0.4904
 0.4619  0.1913 -0.1913 -0.4619 -0.4619 -0.1913  0.1913  0.4619
 0.4157 -0.0975 -0.4904 -0.2778  0.2778  0.4904  0.0975 -0.4157
 0.3536 -0.3536 -0.3536  0.3536  0.3536 -0.3536 -0.3536  0.3536
 0.2778 -0.4904  0.0975  0.4157 -0.4157 -0.0975  0.4904 -0.2778
 0.1913 -0.4619  0.4619 -0.1913 -0.1913  0.4619 -0.4619  0.1913
 0.0975 -0.2778  0.4157 -0.4904  0.4904 -0.4157  0.2778 -0.0975
```

```
>> CT = transpose(C)
```

```
CT =
```

```
 0.3536  0.4904  0.4619  0.4157  0.3536  0.2778  0.1913  0.0975
 0.3536  0.4157  0.1913 -0.0975 -0.3536 -0.4904 -0.4619 -0.2778
 0.3536  0.2778 -0.1913 -0.4904 -0.3536  0.0975  0.4619  0.4157
 0.3536  0.0975 -0.4619 -0.2778  0.3536  0.4157 -0.1913 -0.4904
 0.3536 -0.0975 -0.4619  0.2778  0.3536 -0.4157 -0.1913  0.4904
 0.3536 -0.2778 -0.1913  0.4904 -0.3536 -0.0975  0.4619 -0.4157
 0.3536 -0.4157  0.1913  0.0975 -0.3536  0.4904 -0.4619  0.2778
 0.3536 -0.4904  0.4619 -0.4157  0.3536 -0.2778  0.1913 -0.0975
```

```
>> C*CT
```

```
ans =
```

```
 1.0000  0.0000 -0.0000  0.0000  0.0000  0.0000 -0.0000 -0.0000
 0.0000  1.0000  0.0000 -0.0000  0.0000 -0.0000  0.0000  0.0000
-0.0000  0.0000  1.0000  0.0000 -0.0000  0.0000  0.0000  0
 0.0000 -0.0000  0.0000  1.0000  0.0000  0.0000 -0.0000  0.0000
 0.0000  0.0000 -0.0000  0.0000  1.0000  0.0000 -0.0000 -0.0000
 0.0000 -0.0000  0.0000  0.0000  0.0000  1.0000  0.0000 -0.0000
-0.0000  0.0000  0.0000 -0.0000 -0.0000  0.0000  1.0000  0.0000
-0.0000  0.0000  0  0.0000 -0.0000 -0.0000  0.0000  1.0000
```

N = 100

Wie man sofort sieht, ist die Matrix 100x100 etwas gros - nichts destotrotz stimmt sie ;-)

```

>> C = dct(100);
>> CT = transpose(C);
>> C*CT

ans =

Columns 1 through 9

    1.0000    -0.0000   -0.0000   -0.0000   -0.0000
   -0.0000    1.0000    0.0000    0.0000    0.0000
   -0.0000    0.0000    1.0000    0.0000   -0.0000
   -0.0000    0.0000    0.0000    1.0000   -0.0000
   -0.0000    0.0000   -0.0000   -0.0000    1.0000
    0.0000    0.0000    0.0000   -0.0000   -0.0000
   -0.0000   -0.0000    0.0000   -0.0000   -0.0000
   -0.0000    0.0000    0.0000   -0.0000    0.0000
    0.0000   -0.0000   -0.0000    0.0000   -0.0000
    0.0000   -0.0000    0.0000    0.0000   -0.0000
   -0.0000    0.0000   -0.0000    0.0000    0.0000

```

▼ Aufgabe 2

Wenn Sie die Aufgabe 1 verstanden haben, können Sie sofort sagen, wie man den Vektor x aus dem Vektor y berechnet! Wie sieht die entsprechende Gleichung in möglichst einfacher Form aus (Matrixform!).

Antwort

Da die Matrix Orthogonal ist, ist sie invertierbar und ihre Transponierte ist gleichzeitig ihre Inverse

$$x = C^T \cdot y$$

▼ Aufgabe 3

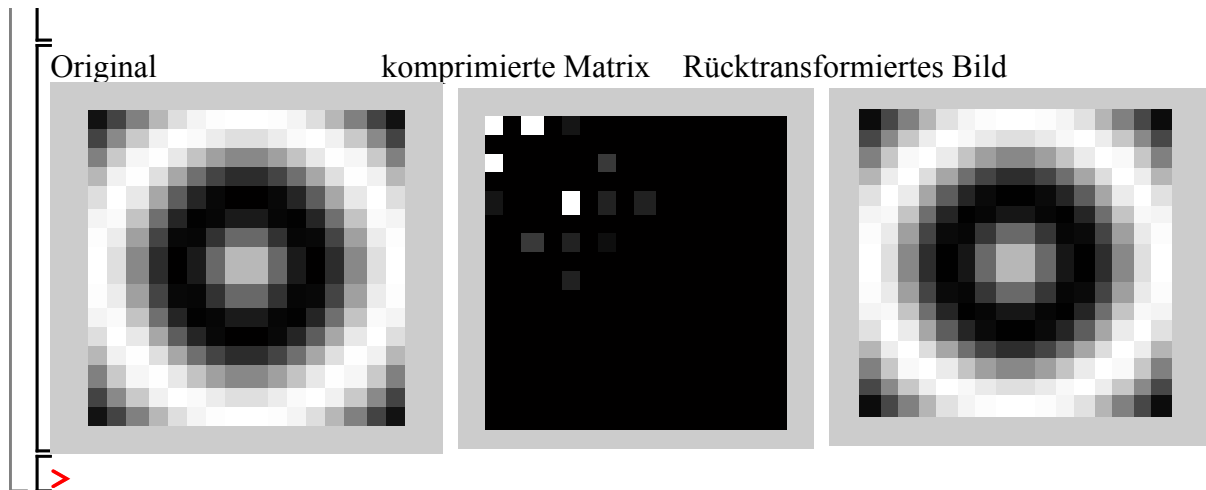
- (1) Erzeugen Sie ein Graustufenbild mit 8×8 Pixel, in welches Sie einen Kreis mit einem Radius R von 2 Pixel zeichnen. Dabei soll nur die Randlinie des Kreises schwarz sein, der Rest des Bildes weiss. Erzeugen Sie ein Bild der Matrix (mit `matrixplot(..)`).
- (2) Führen Sie die Kosinus Transformation durch und komprimieren Sie das Bild, indem Sie nur 90, 70, 50 oder 30 Prozent aller Koeffizienten berücksichtigen.
- (3) Führen Sie die Rücktransformation durch. Machen Sie die entsprechenden Matrizen mit `matrixplot(..)` sichtbar.

Antwort

```
function f = drawcircle(n)
% Zeichnet einen Kreis
f = zeros(2*n,2*n);
for i = 1:n,
    for k = 1:n,
        f(n-i+1,n-k+1) = 0.5 + 0.5 * cos(sqrt(i*i + k*k) / n*2*pi);
        f(n+i,n-k+1) = 0.5 + 0.5 * cos(sqrt(i*i + k*k) / n*2*pi);
        f(n-i+1,n+k) = 0.5 + 0.5 * cos(sqrt(i*i + k*k) / n*2*pi);
        f(n+i,n+k) = 0.5 + 0.5 * cos(sqrt(i*i + k*k) / n*2*pi);
    end;
end;
```

```
function [m] = mydct(n)
% DCT
m = zeros(2*n,2*n);
for j = 1:2*n,
    m(1,j) = 1 / sqrt(2*n);
end;
for k = 2:2*n,
    for j = 1:2*n,
        m(k,j) = sqrt(1/n) * cos((k-1)*pi*(2*j-1)/(4*n));
    end;
end;
```

```
>> img = drawcircle(8);
>> imshow(img);
>> c = mydct(8);
>> ftr = c * img * c';
>> r = abs(ftr) < 0.05;
>> ftrcomp = (1 - r).*ftr;
>> fcomp = c' * ftrcomp * c;
>> imshow(ftrcomp)
>> imshow(fcomp)
```

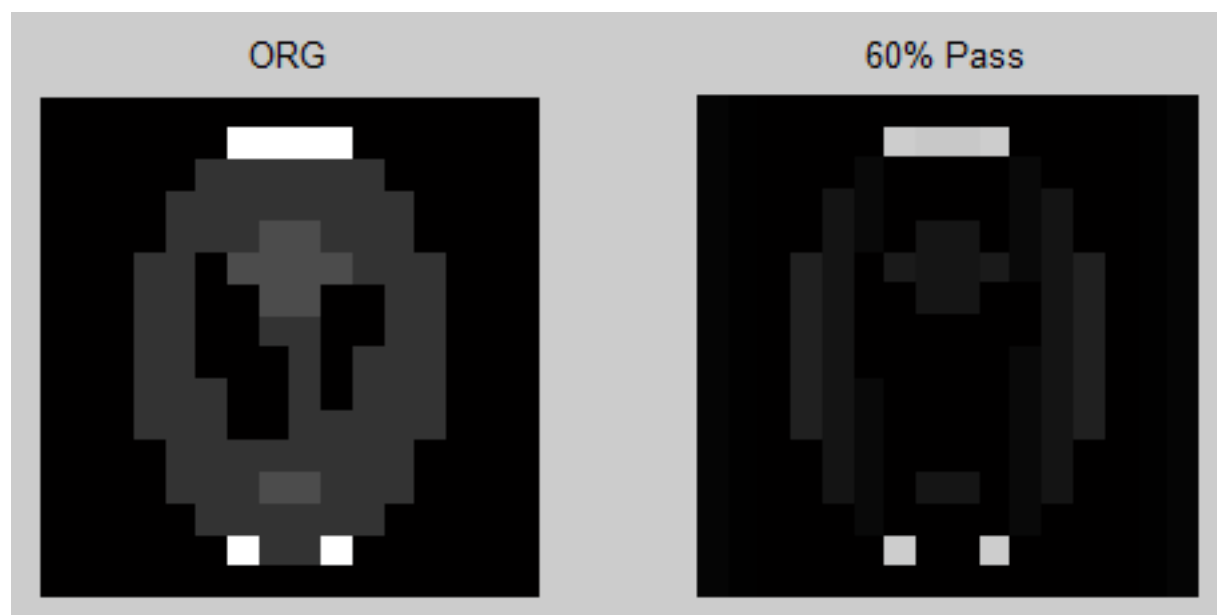


Aufgabe 4

- (1) Erzeugen Sie ein frei gewähltes Bild als Graustufen-Matrix der Grösse 16×16 .
- (2) Führen Sie die Kosinus Transformation durch, und unterdrücken Sie einige der hohen Frequenzen.
- (3) Führen Sie die Rücktransformation durch. Zeichnen Sie die so entstehenden Bilder mit `matrixplot(..)`

Antwort

```
>> clear
>> org = phantom(16);
>> new = dct2(org);
>> new(abs(new) > 0.6 * max(new(:))) = 0;
>> new2 = idct2(new);
>> subplot(1,2,1), imshow(org), title('ORG')
>> subplot(1,2,2), imshow(new2), title('60% Pass')
```



► Aufgabe 5