

## Kontrollfragen A

1. Was macht die folgende Struktur?  

```
void addpoint(struct point p1, struct point p2)
{
    p1.x += p2.x;
    p1.y += p2.y;
}
```

call-by-value Aufruf ohne Rückgabe

*Nicht viel...*

*Es wird eine Kopie von p1 und p2 erstellt und diese innerhalb der Funktion verändert.*

## Kontrollfragen B

1. Was macht die folgende Struktur?  

```
struct point addpoint(struct point p1, struct point p2)
{
    p1.x += p2.x;
    p1.y += p2.y;
    return p1;
}
```

call-by-value: Aufruf mit struct Rückgabe

*Funktioniert, jedoch ineffizient!*

## Kontrollfragen C

2. Was macht die folgende Struktur?  

```
void addpoint(struct point* p1, const struct point* p2)
{
    p1->x += p2->x;
    p1->y += p2->y;
}
```

call-by-reference Aufruf ohne Rückgabe

*Verändert Inhalt von p1 (rechnet x und y zusammen)*

*Const: Inhalt von p2 ist „statisch“, d.h. die Werte von p2 können nicht geändert werden.*