

# Netzwerke, Kapitel 3.1

## Kontrollfragen 1

1. Nennen Sie zwei Service Primitiven.

<b>Primitive</b>	<b>Meaning</b>
<i>Request</i>	<i>Invocation of a service by a service user</i>
<i>Indication</i>	<i>Notification from the service provider that a request has been invoked</i>
<i>Response</i>	<i>Acknowledgement issued by a service user in response to an indication</i>
<i>Confirm</i>	<i>Acknowledgement from the service provider in response to the request</i>

2. Auf welchem Layer im Schichtenmodell gibt es die Service Primitive "Confirm"?  
*Auf allen Serviceorientierten.*

3. Nennen Sie je ein Beispiel für einen Verbindungsorientierten und einen Verbindungslosen Dienst

**Verbindungsorientiert:**

*TCP: SMTP, http*

*Telefon*

**Verbindungslos:**

*UDP: DNS*

*Briefpost*

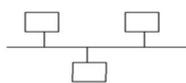
## Kontrollfragen 2

1. Welche Aspekte zeigen Strukturmodelle?

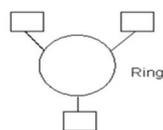
- *Physikalische Relationen*
- *Logische Relationen*
- *Komponenten*

2. Benennen und Skizzieren Sie zwei Topologien.

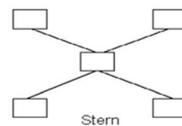
**Bus**



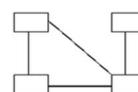
**Ring**



**Stern**



**vermaschtes Netz**



3. Nennen Sie ein wichtiges Kriterium bei Adressierschemata

**Link-Level-Adressierung:**

*Adresse des unmittelbaren Kommunikationspartners (MAC-Adresse: z.B. Ethernet Adresse einer Netzwerkkarte)*

**Endsystemadressierung:**

*Adresse des letztentlichen Zielsystems (z.B. Internet-Adresse)*

**Transportprotokolladresse:**

*z.B. TCP oder UDP*

**Port-Nummer:**

*Zur Identifizierung einer Anwendung (Anwendungsprozess)*